

基本計画(利活用面)の考え方(案)

「歩いて楽しい街並みづくり」に係る長町商店街エリアの主な課題

(ビジョン、利活用WGでの議論、これまでの地域の声などから)

安全で歩きやすい街並み【安全・安心】

- ・ 歩行空間が狭い上、自転車も歩道を通ることが多く危険であること

心地良い時間(とき)を過ごせる街並み【快適・滞在】

- ・ エリアが南北に長く、回遊に長距離移動が必要となること
- ・ 商店街の東西横断が容易にはできないこと
- ・ 回遊のための休憩場所等の不足
- ・ こどもや親子連れが快適に楽しく一日過ごせる環境ではないこと など

賑わいがあり心躍る街並み【賑わい・ワクワク】

- ・ 個店の減少等による魅力の低下
- ・ ホテルやコンベンション会場等の不足 など

個性的な触れ合いのある街並み【人情味・長町らしさ】

- ・ 歴史的資源の活用不足 など

皆で一緒に魅力を育てる街並み【協働・愛着】

- ・ 賃料・坪単価の高さや、資産所有者の活用意向の低さ
- ・ 取組みの継続・発展を支える人材の確保や体制の確立
- ・ 人口減少や事業継承への対応 など

長町商店街エリアの利活用のイメージ

(ビジョン、利活用WGでの議論、これまでの地域の声などから)

● 賑わいのために、利活用可能な空間を創出したい。

- 歩道空間がせまい上に自転車が歩道に乗り上げるなど、危険な状況もあり、楽しめる空間にはなっていない。安全を確保しつつも、自転車利用者の商店への立ち寄りやすさなどは担保し、賑わい創出を図りたい。

安全・安心

快適・滞在

賑わい・ワクワク

人情味・長町らしさ

協働・愛着

- 歩道を賑わいのために使い倒すことで、歩いて楽しいを生み、その中で交流が生まれ、市民や地域発意のまちづくりができる、心躍るようなワクワク感を持つまちとしたい。

安全・安心

快適・滞在

賑わい・ワクワク

人情味・長町らしさ

協働・愛着

- 安心して過ごせる場所、楽しめる場所、座れる環境、居心地がいい環境等を創出し、商店街の街中で、子供や親子連れが遊んで楽しんで快適に1日過ごせるようにしたい。

安全・安心

快適・滞在

賑わい・ワクワク

人情味・長町らしさ

協働・愛着

- 従来より市民活動が盛んな地域でもある。やりたいことや楽しいことは時代によって変わるが、多様な主体がやりたいと思ったことを実現できるような場所にしたい。

安全・安心

快適・滞在

賑わい・ワクワク

人情味・長町らしさ

協働・愛着

主な課題への対応とビジョンの具体化に向けて

ビジョンに示す「街並みの将来像」を実現していく
⇒ 基本計画において、街並みづくりの基本的な方針や
取組みの具体化を位置付けていく

街並みづくりにおいては、長期的、段階的な取組みを要し・・・実行可能なものから取り組んでいく (ビジョンP18)

段階	方針	取組み
中長期的	基本的な方針を検討 (ビジョンがベース)	具体的な取組みを継続的に検討
短期的 (早期着手を目指す)		<u>具体化・実践的課題の 確認等</u>

利活用WGでの検討事項

目指す通りの姿「歩いて楽しい 賑わいと交流が生まれる人中心の街並み」の実現に向けて、(1)ゾーンごとの街並みづくりイメージと(2)街並み活用戦略を検討する